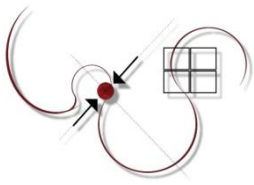


## PLANIFICAÇÃO ANUAL TIC 7º ano

Domínio /Conteúdos	Objetivos	Nº aulas dedicadas	
<b>Criar e Inovar</b>			
<b>Edição de imagem</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gestão de projeto de imagem</li> <li>Transferir imagens capturadas para o computador</li> <li>Utilização das ferramentas</li> <li>Utilização de filtros</li> <li>Utilizar e gerir camadas</li> <li>Manipulação de imagens</li> <li>Exportar imagem</li> </ul>	<b>Domínios transversais *</b> Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais Investigar e Pesquisar Comunicar e colaborar	Compreender e utilizar técnicas adequadas à comunicação pela imagem.  Conhecer e respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem.	10
<b>Edição de vídeo e som</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Transferir vídeo capturado para o computador</li> <li>Gerir projeto de vídeo</li> <li>Inserir elementos multimédia (vídeo, imagem, som e texto) na linha de tempo</li> <li>Gerir elementos multimédia na linha de tempo</li> <li>Aplicar efeitos de vídeo e som num projeto</li> <li>Exportar vídeo</li> <li>Exportar áudio</li> </ul>		Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de som e vídeo.  Produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som e vídeo, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto.  Conhecer e respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.	7
<b>Modelação 3D</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gerir projetos de modelação 3D</li> <li>Adicionar formas</li> <li>Manipular câmara</li> <li>Gerir objetos</li> <li>Manipular objetos no plano de trabalho</li> </ul> Exportar modelos		Compreender e utilizar técnicas elementares de captação e edição de modelação 3D.  Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando modelação e simulação.  Decompor um objeto nos seus elementos constituintes.  Desenhar objetos utilizando as técnicas de modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto.  Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da modelação 3D.	7

\* Os conteúdos dos domínios “Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais”, “Investigar e Pesquisar”, “Comunicar e colaborar”, estão integrados em atividades e projetos desenvolvidos no âmbito dos conteúdos trabalhados no domínio “Criar e inovar”.



Domínios/Conteúdos	Objetivos
<b>Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais</b>	
<b>Sistemas Operativos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Utilização do sistema operativo</li><li>Personalizar e configurar um sistema operativo</li><li>Realizar adequadamente as tarefas administrativas de um sistema operativo</li></ul>	Conhecer e manipular diferentes sistemas operativos.
<b>Segurança</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Proteção da privacidade</li><li>Utilização de ferramentas digitais</li><li>Análise da veracidade de textos e mensagens</li></ul>	Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais. Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet.
<b>Direitos de autor</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Respeitar normas na utilização de imagem, som e vídeo</li><li>Identificar riscos do uso inapropriado de imagens, sons e vídeos</li><li>Creative Commons Licences</li></ul>	Identificar os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos. Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.
<b>Investigar e Pesquisar</b>	
<b>Pesquisa e análise de informação</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Utilização do navegador web</li><li>Pesquisa de informação</li><li>Modelos de pesquisa</li><li>Estratégias de investigação, pesquisa e análise de informação</li></ul>	Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes. Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa. Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa. Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online. Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver. Analisar criticamente a qualidade da informação.
<b>Organização e gestão da informação</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Organização de marcadores</li><li>Gestão de pastas e ficheiros</li></ul>	Organizar e gerir informação.
<b>Comunicar e colaborar</b>	
<b>Ferramentas de comunicação e colaboração</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Comunicação síncrona</li><li>Comunicação assíncrona</li><li>Colaboração em ambientes fechados</li></ul>	Identificar aplicações que permitam desenvolvimento do trabalho colaborativo. Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos. Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.
<b>Publicação</b>	Seleção e publicação de produtos desenvolvidos.